

# BROADCAST

## Karya Bhakti Kodim 1310 Bitung, Dandim Kerahkan Personil, Bantu Warga Terdampak Banjir

Abdul Halik Harun - [BITUNG.BROADCAST.CO.ID](http://BITUNG.BROADCAST.CO.ID)

Jan 28, 2023 - 21:12



*Personil Kodim 1310 Bitung Karya Bhakti Bantu warga terdampak Musibah Banjir dan Tanah Longsor*

MINAHASA UTARA - Pasca terjadinya banjir yang melanda di beberapa Desa di wilayah Kabupaten Minahasa Utara yang mengakibatkan beberapa lingkungan warga terendam banjir, Jajaran Kodim 1310/Bitung langsung gerak cepat

membantu membersihkan sisa-sisa banjir.

Bencana banjir dan tanah longsor yang terjadi pada Jumat 27/01/2023. Sekitar pukul 07.45 Wita, melanda kota Manado dan beberapa titik di Kabupaten Minahasa Utara akibat intensitas curah hujan lebat.

Terlihat sejumlah anggota TNI yang terdiri dari Kodim 1310/Bitung, Yonif Raider 712/WT dan Yon Zipur 19/YKN bersama warga bergotong royong membersihkan fasilitas umum seperti sekolah, tempat ibadah termasuk rumah-rumah warga dan tempat lainnya yang terkena dampak bencana banjir.

Dandim 1310/Bitung Letkol Arm Yoki Efriandi, M.Han., mengatakan, sejak pagi Saya telah mengerahkan anggota untuk terjun ke lapangan laksanakan karya bakti membantu para korban banjir.

"Saya mengerahkan anggota untuk laksanakan karya bakti membantu para korban banjir," kata Dandim, dilokasi karya bakti, Sabtu (28/01/2023)

Dandim juga mengungkapkan bahwa anggota TNI membantu membersihkan fasilitas umum dan rumah warga dari sisa lumpur dan sampah yang sebelumnya dibawa air banjir.

Adapun titik yang terdampak banjir jelas Dandim yaitu Desa Paniki Baru, Desa Wusa dan Desa Winetin Kec. Talawaan Kab. Minahasa Utara. Menurutnya, bahwa Apa yang dilakukan adalah bentuk kepedulian TNI terhadap rakyat dalam membantu mengatasi kesulitan rakyat yang dilanda banjir.

" Ini salah satu bagian karya bakti serta bakti sosial TNI yang terkandung dalam Sapta Marga, Sumpah Prajurit maupun 8 Wajib TNI. Kami TNI selalu siap membantu mengatasi kesulitan rakyat kapanpun dan dimanapun," tegas Dandim..(AH)